

С. Л. Зенкевич, А. В. Назарова

**О МАКСИМАЛЬНЫХ УСКОРЕНИЯХ  
СХВАТА МАНИПУЛЯТОРА**

*Рассмотрено решение задачи поиска максимального линейного ускорения схвата манипулятора с произвольной кинематической схемой. Ускорения определяются для каждой допустимой конфигурации манипулятора, при этом учитываются ограничения, накладываемые на скорости и ускорения, развиваемые в сочленениях. Для решения используются методы теории оптимального управления для дискретных систем.*

**E-mail:** zenkev@mx.bmstu.ru, avn@mx.bmstu.ru

**Ключевые слова:** *схват манипулятора, обобщенные координаты, линейные ускорения, динамические системы, оптимальное управление, кинематическая схема.*

Задача поиска максимальных линейных ускорений схвата манипулятора или некоторого объекта, тем или иным способом соединенного со схватом, представляет значительный интерес. Одно из приложений, где эта задача чрезвычайно важна – выполнение транспортных операций манипулятором, в схвате которого находится переносимый груз. Напряжения, возникающие в конструкции в процессе движения, зависят от многих факторов. Среди таковых определяющим, безусловно, является ускорение, с которым перемещается схват или произвольно выбранная точка (для линейных ускорений) твердого тела, неподвижная относительно схвата. Знание ускорений в этой точке позволяет вычислить распределение линейных ускорений всех точек конструкции, а также оценить возникающие в процессе движения напряжения в элементах переносимой конструкции. В том случае, когда напряжения превышают допустимые и, следовательно, могут привести к поломке конструкции, соответствующее перемещение следует считать недопустимым.

Задачи такого типа возникают, например, в автомобильной промышленности при выполнении манипулятором транспортных операций по переносу тяжелых элементов конструкции автомобиля с использованием специальных приспособлений. Эти приспособления должны быть, с одной стороны, легкими, а с другой – обеспечивать безопасную транспортировку элементов к сборочным позициям. При этом следует иметь в виду, что производительность сборочного конвейера напрямую связана со скоростью выполнения сборочной операции. Поэтому манипулятор должен двигаться настолько быстро, насколько это возможно.

**Постановка задачи.** Рассмотрим  $N$ -звенный манипулятор с произвольной кинематической схемой (далее, для определенности, будем рассматривать манипулятор с вращательными звеньями). Положение схвата  $s$ , включающее его ориентацию и декартовы координаты начала связанной со схватом системы координат, задаются соотношением [1]:

$$s = f(q), \quad (1)$$

где  $q = (q_1, q_2, \dots, q_N)^T$  – вектор обобщенных (угловых) координат.

Двукратное дифференцирование соотношения (1) приводит к выражению для ускорений схвата  $w$ :

$$w = J(q)\ddot{q} + \dot{J}(q)\dot{q}, \quad (2)$$

где  $w = (\varepsilon^T, a^T)^T$  –  $6 \times 1$ -вектор ускорений, при этом  $\varepsilon$  –  $3 \times 1$ -вектор углового ускорения,  $a$  –  $3 \times 1$ -вектор линейного ускорения;  $J(q)$  –  $6 \times N$ -матрица Якоби;  $\dot{q}, \ddot{q}$  – векторы скоростей и ускорений в сочленениях.

Здесь необходимо сделать два замечания. Во-первых, в качестве схвата может выступать любое твердое тело, жестко присоединенное к последнему звену манипулятора, при этом сохраняется определенная свобода в выборе связанной системы координат. Во-вторых, соотношение (2) можно декомпозировать, сформировав отдельно выражения для углового и линейного ускорений:

$$\varepsilon = J_\varepsilon(q)\ddot{q} + \dot{J}_\varepsilon(q)\dot{q}, \quad (3)$$

$$a = J_a(q)\ddot{q} + \dot{J}_a(q)\dot{q}, \quad (4)$$

где  $3 \times N$ -матрицы  $J_\varepsilon(q)$  и  $J_a(q)$  являются соответствующими блоками матрицы Якоби  $J(q)$ . Соотношения (2) или (3) и (4) позволяют вычислить ускорения схвата при заданных векторах  $q, \dot{q}, \ddot{q}$ .

Обозначим через

$$Q_i = \{ q_i \mid q_i^{\min} \leq q_i \leq q_i^{\max} \},$$

$$\dot{Q}_i = \{ \dot{q}_i \mid \dot{q}_i^{\min} \leq \dot{q}_i \leq \dot{q}_i^{\max} \},$$

$$\ddot{Q}_i = \{ \ddot{q}_i \mid \ddot{q}_i^{\min} \leq \ddot{q}_i \leq \ddot{q}_i^{\max} \}$$

области, которым принадлежат обобщенные координаты, скорости и ускорения  $i$ -го подвижного сочленения. Соответствующие величины, задающие эти области, определяются конструктивными параметрами, а также свойствами приводов сочленений и являются известными.

Далее рассмотрим только линейные ускорения. Обозначим квадрат длины вектора линейного ускорения схвата

$$\mathbf{a}^2 = \mathbf{a}^T \mathbf{a} = \dot{\mathbf{q}}^T \left( J_a^T J_a \right) \dot{\mathbf{q}} + 2\dot{\mathbf{q}}^T \left( J_a^T J_a \right) \ddot{\mathbf{q}} + \ddot{\mathbf{q}}^T \left( J_a^T J_a \right) \ddot{\mathbf{q}} \geq 0. \quad (5)$$

Тогда задача состоит в поиске максимума скалярной функции, задаваемой соотношением (5):

$$\mathbf{a}_{\max}^2(\mathbf{q}) = \max_{\dot{\mathbf{q}}, \ddot{\mathbf{q}}} \left( \mathbf{a}^2(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}, \ddot{\mathbf{q}}) \right),$$

а также в нахождении значений  $\dot{\mathbf{q}}^*$ ,  $\ddot{\mathbf{q}}^*$ , на которых этот максимум достигается:

$$\left( \dot{\mathbf{q}}^*(\mathbf{q}), \ddot{\mathbf{q}}^*(\mathbf{q}) \right) = \arg \max_{\dot{\mathbf{q}}, \ddot{\mathbf{q}}} \left( \mathbf{a}^2(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}, \ddot{\mathbf{q}}) \right),$$

и соответствующего вектора ускорения

$$\mathbf{a}^*(\mathbf{q}) = \mathbf{a}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}^*, \ddot{\mathbf{q}}^*)$$

в каждой точке пространства обобщенных координат  $\mathcal{Q} = \mathcal{Q}_1 \times \mathcal{Q}_2 \times \dots \times \mathcal{Q}_N$ . При этом поиск осуществляется в многомерном пространстве

$$U = \dot{\mathcal{Q}} \times \ddot{\mathcal{Q}} = \dot{\mathcal{Q}}_1 \times \dot{\mathcal{Q}}_2 \times \dots \times \dot{\mathcal{Q}}_N \times \ddot{\mathcal{Q}}_1 \times \ddot{\mathcal{Q}}_2 \times \dots \times \ddot{\mathcal{Q}}_N.$$

В вычислительном смысле решение поставленной задачи является весьма сложным. Так, для шестизвенного манипулятора необходимо искать максимум функции 12 переменных в каждой точке шестимерного пространства.

**Применение методов оптимального терминального управления.** Воспользуемся известными рекуррентными соотношениями для скоростей и ускорений звеньев манипулятора [1] (как и выше, для определенности рассмотрим случай вращательных сочленений):

$$\boldsymbol{\omega}_{i+1} = \boldsymbol{\omega}_i + \mathbf{z}_i \dot{q}_{i+1}; \quad (6)$$

$$\boldsymbol{\varepsilon}_{i+1} = \boldsymbol{\varepsilon}_i + \boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{z}_i \dot{q}_{i+1} + \mathbf{z}_i \ddot{q}_{i+1}; \quad (7)$$

$$\mathbf{a}_{i+1} = \mathbf{a}_i + \boldsymbol{\omega}_{i+1} \times (\boldsymbol{\omega}_{i+1} \times \mathbf{p}_{i,i+1}) + \boldsymbol{\varepsilon}_{i+1} \times \mathbf{p}_{i,i+1}, \quad (8)$$

где  $i = 0, 1, 2, \dots, N - 1$ ;  $\mathbf{p}_{i,i+1}$  – вектор, проведенный из начала  $i$ -й (связанной с механизмом) системы координат в начало  $(i + 1)$ -й системы координат;  $\boldsymbol{\omega}_0$  и  $\boldsymbol{\varepsilon}_0$  заданы (для манипуляторов с неподвижным основанием).

Подставим (6) и (7) в (8) и заменим все входящие векторные произведения  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  на выражения  $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \Omega(\mathbf{a})\mathbf{b} = -\Omega(\mathbf{b})\mathbf{a}$ , где  $\Omega(\mathbf{a})$ ,  $\Omega(\mathbf{b})$  – кососимметрические матрицы вида

$$\Omega(\mathbf{a}) = \begin{pmatrix} 0 & -\alpha_z & \alpha_y \\ \alpha_z & 0 & -\alpha_x \\ -\alpha_y & \alpha_x & 0 \end{pmatrix}.$$

Тогда после соответствующих преобразований система (6) – (8) примет вид

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\omega}_{i+1} &= \boldsymbol{\omega}_i + \mathbf{z}_i \dot{q}_{i+1}; \\ \boldsymbol{\varepsilon}_{i+1} &= \boldsymbol{\varepsilon}_i + \Omega(\mathbf{z}_i)\boldsymbol{\omega}_i \dot{q}_{i+1} + \mathbf{z}_i \ddot{q}_{i+1}; \end{aligned} \quad (9)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{a}_{i+1} &= \mathbf{a}_i + \Omega^2(\boldsymbol{\omega}_i)\mathbf{p}_{i,i+1} - \Omega(\mathbf{p}_{i,i+1})\boldsymbol{\varepsilon}_i - 2\Omega(\mathbf{z}_i \times \mathbf{p}_{i,i+1})\boldsymbol{\omega}_i \dot{q}_{i+1} + \\ &+ \Omega^2(\mathbf{z}_i)\mathbf{p}_{i,i+1}\dot{q}_{i+1}^2 + \Omega(\mathbf{z}_i)\mathbf{p}_{i,i+1}\ddot{q}_{i+1}. \end{aligned}$$

Введем фазовый  $9 \times 1$ -вектор

$$\mathbf{x}_i = (\boldsymbol{\omega}_i^T \quad \boldsymbol{\varepsilon}_i^T \quad \mathbf{a}_i^T)^T$$

и  $2 \times 1$ -вектор управления

$$\mathbf{u}_i = (\dot{q}_{i+1} \quad \ddot{q}_{i+1})^T. \quad (10)$$

Тогда систему (9) можно представить в виде

$$\mathbf{x}_{i+1} = f(\mathbf{x}_i, \mathbf{u}_i), \quad \mathbf{x}_0 = \mathbf{x}^0; \quad (11)$$

$$\mathbf{u}_i \subset U. \quad (12)$$

Введем функционал

$$J = \varphi(\mathbf{x}_N) = \frac{1}{2} \mathbf{x}_N^T \Phi \mathbf{x}_N = \frac{1}{2} (\mathbf{a}_{xN}^2 + \mathbf{a}_{yN}^2 + \mathbf{a}_{zN}^2), \quad (13)$$

где  $\Phi = \text{diag}(0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1)$  – вырожденная матрица.

Таким образом, наша задача может быть сформулирована следующим образом: для нелинейной нестационарной дискретной динамической системы (11) найти допустимое управление (10), удовлетворяющее ограничениям (12) и переводящее систему из заданного начального состояния в конечное за  $N$  шагов так, чтобы значе-

ние функционала (13) было максимальным (напомним, что  $N$  – число звеньев манипулятора). Это полностью совпадает с постановкой задачи оптимального терминального управления дискретной системой [2].

Для ее решения воспользуемся дискретным принципом максимума [3].

В соответствии с этим принципом уравнение для  $9 \times 1$ -вектора вспомогательных переменных  $\lambda_i$  имеет вид

$$\lambda_i = \left( \frac{\partial f_i}{\partial x_i} \right)^T \lambda_{i+1}, \quad \lambda_N = \left( \frac{\partial \varphi}{\partial x_N} \right)^T. \quad (14)$$

В нашем случае

$$\lambda_N = (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ a_{xN} \ a_{yN} \ a_{zN})^T; \quad (15)$$

$$\frac{\partial f_i}{\partial x_i} = \begin{pmatrix} E_3 & O_3 & O_3 \\ -\Omega(z_i)\dot{q}_{i+1} & E_3 & O_3 \\ -2\Omega(z_i \times p_{i,i+1})\dot{q}_{i+1} + L(\omega_i) & -\Omega(p_{i,i+1}) & E_3 \end{pmatrix}, \quad (16)$$

где  $O_3$  – нулевая  $3 \times 3$ -матрица;  $E_3$  – единичная  $3 \times 3$ -матрица, а  $L(\omega_i)$  –  $3 \times 3$ -матрица, содержит элементы, линейные по компонентам вектора  $\omega_i$ .

Представим теперь  $\lambda_i$  в виде

$$\lambda_i = (\lambda_i^{\omega T} \lambda_i^{\varepsilon T} \lambda_i^{a T})^T.$$

Тогда с учетом (15) и (16) уравнение (14) для  $\lambda_i$  будет иметь вид

$$\begin{aligned} \lambda_i^{\omega} &= \lambda_{i+1}^{\omega}, \\ \lambda_i^{\varepsilon} &= \lambda_{i+1}^{\varepsilon} - \Omega(z_i)\dot{q}_{i+1}\lambda_{i+1}^{\omega}, \\ \lambda_i^a &= \lambda_{i+1}^a + (-2\Omega(z_i \times p_{i,i+1})\dot{q}_{i+1} + L(\omega_i))\lambda_{i+1}^{\omega} - \Omega(p_{i,i+1})\lambda_{i+1}^{\varepsilon}. \end{aligned} \quad (17)$$

Нетрудно заметить, что с учетом краевых условий  $\lambda_N^{\omega} = \lambda_N^{\varepsilon} = 0$ ,  $\lambda_N^a = a_N$  решение системы (17) имеет вид

$$\lambda_i^{\omega} = \lambda_i^{\varepsilon} = 0, \quad \lambda_i^a = a_N. \quad (18)$$

Функция Гамильтона  $H_i = \lambda_{i+1}^T f_i$  в нашем случае с учетом (18) выглядит следующим образом:

$$\begin{aligned}
H_i &= \mathbf{a}_N^T (\mathbf{a}_i - \Omega(\mathbf{p}_{i,i+1})\boldsymbol{\varepsilon}_i - 2\Omega(\mathbf{z}_i \times \mathbf{p}_{i,i+1})\boldsymbol{\omega}_i \dot{q}_{i+1} + \\
&+ \Omega^2(\boldsymbol{\omega}_i)\mathbf{p}_{i,i+1} + \Omega^2(\mathbf{z}_i)\mathbf{p}_{i,i+1}\dot{q}_{i+1}^2 + \Omega(\mathbf{z}_i)\mathbf{p}_{i,i+1}\ddot{q}_{i+1}) = \\
&= \alpha_{i+1}\dot{q}_{i+1} + \beta_{i+1}\dot{q}_{i+1}^2 + \gamma_{i+1}\ddot{q}_{i+1} + \delta_i.
\end{aligned} \tag{19}$$

Из выражения (19) видно, что максимум функции  $H_i$  по компоненте  $\ddot{q}_{i+1}$  вектора управления достигается, когда  $\ddot{q}_{i+1}$  принимает одно из своих граничных значений:  $\ddot{q}_{i+1}^{\max}$  или  $\ddot{q}_{i+1}^{\min}$ . Что касается компоненты  $\dot{q}_{i+1}$ , то максимум достигается либо в граничных точках  $\dot{q}_{i+1}^{\max}$  или  $\dot{q}_{i+1}^{\min}$ , либо в точке  $\dot{q}_{i+1}^* = -\alpha_{i+1} / 2\beta_{i+1}$ , если она является внутренней точкой этого отрезка и  $\beta_{i+1} \neq 0$  (числа  $\alpha_{i+1}$  и  $\beta_{i+1}$  задаются соотношением (19)). Отсюда следует, что максимум ускорения достигается в одной из точек, лежащих на гранях гиперпараллелепипеда  $U$ , координаты которых принадлежат множеству

$$M = \{ \ddot{q}_i^{\min}, \ddot{q}_i^{\max}, \dot{q}_i^{\min}, \dot{q}_i^{\max}, \dot{q}_i^* \}.$$

Полученный результат существенно сужает область поиска экстремума.

**Заключение.** В работе рассмотрено решение весьма важной с практической точки зрения задачи, связанной с поиском максимального ускорения схвата манипулятора при выполнении технологических операций. Предложенный метод позволяет существенно понизить вычислительную сложность алгоритма поиска. Продолжение работ в этом направлении связано с верификацией и созданием системы моделирования для манипуляторов с различными кинематическими схемами.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Зенкевич С. Л., Ющенко А. С. Основы управления манипуляционными роботами. – М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2004. – 480с.
2. Куо В. Теория и проектирование цифровых систем управления. – М.: Машиностроение, 1986. – 448 с.
3. Пропой А. И. Элементы теории оптимальных дискретных процессов. – М.: Наука, 1973. – 256 с.

Статья поступила в редакцию 28.06.2012